PROTOIPUL INTERFEȚEI GRAFICE CU UTILIZATORUL

Ecranul terminalului Secției( pentru înregistrarea comenzilor)

1. Pagina de autentificare

* Câmpuri pentru introducerea id-ului secției și parolei;
* Buton pentru autentificare;

1. Ecran principal al Secției

* Meniu cu opțiuni pentru gestionarea comenzilor - buton pentru adăugarea unei comenzi, buton

pentru actualizarea unei comenzi, buton pentru verificarea statusului;

* Buton pentru adăugarea unei comenzi
  + Secțiune pentru căutarea unui produs;
  + Secțiune în care apare produsul căutat;
  + Buton pentru adăugarea produselor în coș;
  + Buton pentru trimiterea comenzii către farmacie;
  + Buton pentru vizualizarea coșului;
* Buton pentru actualizarea unei comenzi deja trimise
  + Secțiune pentru căutarea unei comenzi;
  + Secțiune cu comanda inițială, respectiv secțiune cu comanda actualizată;
  + Buton pentru confirmare a actualizării, respectiv buton pentru anularea actualizării;
* Buton pentru verificarea statusului unei comenzi
  + Secțiune pentru căutarea unei comenzi;
  + Secțiune cu comanda in care se vede statusul comenzii;

Ecranul terminalului Farmaciei

1. Pagina de autentificare

* Câmpuri pentru introducerea id-ului farmacistului și parolei;
* Buton pentru autentificare;

1. Ecran principal al Farmaciei

* Meniu cu opțiuni pentru gestionarea comenzilor - buton pentru vizualizarea listei cu comenzi, buton pentru competarea primei comenzi din listă;
* Buton pentru vizualizarea listei cu comenzi
  + Secțiune cu lista comenzilor sortate după ordinea primirii;
* Buton pentru completarea primei comenzi din listă
  + Secțiune în care se completează comanda;
  + Buton pentru marcarea comenzii ca trimisă(onorată) și eliminarea automată din listă;
  + Buton pentru marcarea comenzii ca invalidă, deoarece nu se află suficientă cantitate dintr-un medicament al comenzii;